

Edu-Larp Netzwerktage

15. und 16. Dezember 2021 - ONLINE

Programmorschlag

Mi, 15.12.

- 13:00 Uhr Programmstart / Vorstellungsrunde
14:00 Uhr Kurzer Impuls zu "Edularp" - Dennis Lange (Walddritter),
"(Unsere) Perspektiven auf Edu-Larp" - Finde dein Bild (in Mural)
15:30 Uhr Pause
16:00 Uhr Was machst du? Was kennst du?
Vorstellung eigener oder fremder interessanter Edularp-Konzepte
18:30 Uhr Abendessen (zusammen online oder alleine offline)
19:30 Uhr Talk: "Edu-Larp Worldwide" - Alessandro Giovannucci (Chaos League)
21:00 Uhr Late-Online-Game (Drama Game: „Make Superheroes great again“)
23:00 Uhr Open End: Late-Night Talk im Discord

Do, 16.12.

- 10:00 Uhr Welcome with coffee in hand
10:30 Uhr Edu-Larp zur historisch-politischen Bildung - Ferenc Kantor (Weltenspieler)
12:00 Uhr Wie vermittelt man (Edu-)Larp an Einsteiger*innen? Warm-Ups,
Spieleinstiege und Rollenfindung - Frauke Rubarth (Gabriele-Fink Stiftung)
13:30 Uhr Mittagspause
14:30 Uhr Edu-Larp Netzwerk - Future Vision:
Was gibt es? Was brauche ich? Gemeinsame Artikel- und Blogsammlung
15:30 Uhr Abschlussrunde Edularp Netzwerk
16:00 Uhr Programmende
gleichzeitig: Start des Drama Game Festivals
(mit der Einführung: Was sind Drama Games?)
alternativ: DIY-Edularp-Workshop, um eigene Games zu entwickeln)



Gefördert vom



Bundesministerium
für Familie, Senioren, Frauen
und Jugend

im Rahmen des Bundesprogramms

Demokratie *leben!*