

**PALABRA
PALAVER**

**ERFINDET EURE EIGENE SPRACHE.
SCHAFFT DAFÜR WORTKREATIONEN, DIE
EUCH VERBINDEN, UND BRINGT DIESE
IN DIE WELT!**



Gefördert vom



Bundesministerium
für Familie, Senioren, Frauen
und Jugend

im Rahmen des Bundesprogramms

Demokratie **leben!**

EINE INITIATIVE DER



ENTSTANDEN IM RAHMEN VON



ABLAUF

Findet euch in einer Kleingruppe (mindestens drei Personen) zusammen.

1. Tauscht euch aus: Welche Sprachen oder Dialekte sprecht ihr?
2. Seht euch an dem Ort um, an dem ihr gerade seid. Findet einen Gegenstand, für den die meisten unterschiedliche Bezeichnungen haben.

Beispiel: Tischfußball, Kicker, Töggelikasten (Schweiz), Wuzzler (Österreich)

3. Mischt diese Bezeichnungen und schafft daraus einen neuen Namen für den Gegenstand.
4. **Spread the word!** Benutzt es auf der Veranstaltung auf der ihr seid. Auf eurer Freizeit, oder im Freundeskreis.
5. Sprecht am Ende darüber. War es einfach einen Gegenstand zu finden? Wie hat es geklappt, euch auf einen neuen Namen zu einigen? Mögt ihr das neue Wort? Haben andere die Bedeutung verstanden?

VARIANTE: FÜR KREATIVE WORTAKROBATEN

Sucht euch Dinge in eurer Umgebung und vertauscht deren Bedeutungen. Wie heißen diese jetzt? Schafft ihr es, damit lustige Sätze zu kreieren und die vertauschten Worte für einen bestimmten Zeitraum zu benutzen?

VARIANTE: ÜBER EINEN LÄNGEREN ZEITRAUM

Sucht euch Dinge in eurer Umgebung und gebt diesen Dingen neue Namen. Entwickelt im Laufe der Zeit eure eigene Sprache mit immer mehr Wörtern.

Beispielhaft könnte hier eine Art Lautsprache genannt werden, indem ihr Wörter nach ihrem Klang betitelt.

EIN POSTCARD GAME VON
JONAS FELLER, MAREN JANETZKO UND
BINE SCHELER